**As 6 Especialidades mais procuradas em UX / UI**

**Habilidades Requeridas**

UX Researcher

* Conduzir entrevistas, pesquisas e testes;
* Analisar os resultados quantitativos e qualitativos das pesquisas;
* [Desenvolver personas](https://aelaschool.com/experienciadousuario/persona-por-que-e-essencial/), [Jornadas do Usuário](https://aelaschool.com/experienciadousuario/jornada-do-usuario-e-sua-importancia/) e protótipos;
* Comunicar os resultados das pesquisas para o negócio.

Information Architect

* Analisar informações dos resultados de pesquisas e [testes com usuários](https://aelaschool.com/designdeinteracao/teste-de-usabilidade-como-preparar-e-conduzir/);
* Criar mapas que ilustram a hierarquia do conteúdo nas interfaces;
* Elaborar protótipos e criar templates;
* Desenvolver modelos e fluxogramas.

UI/UX Developer

* Trabalhar junto aos designers nas ideias de design e identificação de problemas potenciais, focando mais em possibilidades e limitações tecnológicas;
* Desenvolver interfaces gráficas (código);
* Desenvolver mockups e [protótipos](https://aelaschool.com/designdeinteracao/prototipos-o-que-voce-precisa-saber-para-seus-projetos-de-ux-ui/);
* Identificar dificuldades técnicas com a experiência do usuário.

Usability Analyst

* Trabalhar junto com a equipe de pesquisa, ajudando em [testes de usabilidade;](https://aelaschool.com/designdeinteracao/teste-de-usabilidade-como-preparar-e-conduzir/)
* Aplicar métodos de inspeção de usabilidade, como [orientações heurísticas](https://aelaschool.com/experienciadousuario/10-heuristicas-nielsen/), cognitivas e baseadas em personas;
* Traduzir observações e insights em planos de ação junto com o time de design;
* Desenvolver protótipos e [wireframes](https://aelaschool.com/designdeinteracao/wireframe-o-que-e-como-desenhar/" \t "_blank);
* Identificar gaps de usabilidade e apresentar soluções.

UX Writer

* Trabalhar em equipe com as áreas de pesquisa e de produto para entender as personas, suas necessidades e suas dores;
* Copywriting – escrever textos amigáveis em todos os pontos de interação do usuário;
* Entender como a escrita e a interação trabalham juntas para construir uma narrativa coerente na jornada do usuário.

Product Designer

* Disciplinas de UX;
* Negócios;
* Interface;
* Metodologias de gestão de projeto;
* Gestão de pessoas;
* [Design Centrado no Usuário;](https://aelaschool.com/experienciadousuario/4-principios-do-design-centrado-no-usuario/)
* [Jornada do Usuário;](https://aelaschool.com/experienciadousuario/jornada-do-usuario-e-sua-importancia/)
* Pesquisas e [testes com os usuários](https://aelaschool.com/designdeinteracao/teste-de-usabilidade-como-preparar-e-conduzir/);
* [Criação de Personas](https://aelaschool.com/experienciadousuario/persona-por-que-e-essencial/);
* Criar interfaces harmoniosas e de fácil usabilidade;
* Cria [wireframes](https://aelaschool.com/designdeinteracao/wireframe-o-que-e-como-desenhar/" \t "_blank);
* Criar protótipos das interfaces.